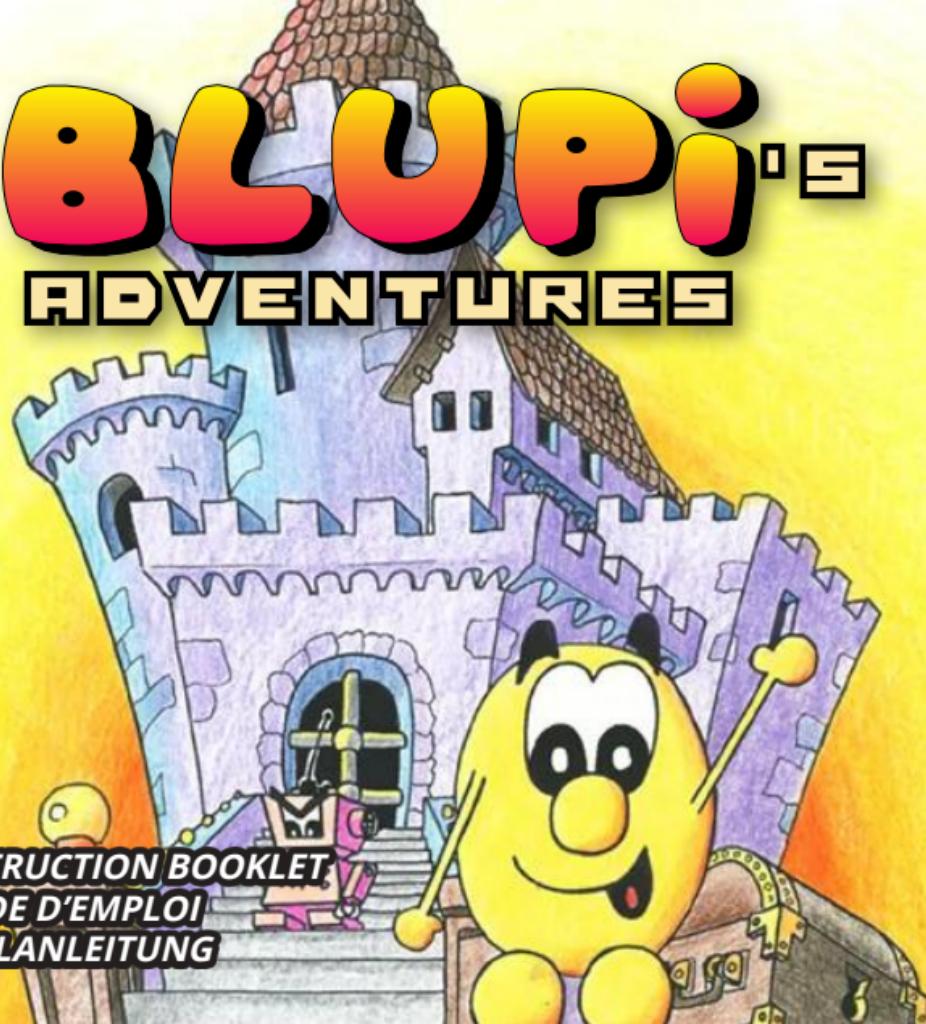


SWISS CLASSICS

BLOPi's ADVENTURES



**INSTRUCTION BOOKLET
MODE D'EMPLOI
SPIELANLEITUNG**



WHO IS BLUPI ?

Created in 1974 by Daniel Roux in the comic «La guerre des Blup», Blupi became the iconic mascot of the Swiss-made Smaky computers (by Epsitec SA), as well as the protagonist of many games over the years. Originally named «Toto» in the early games, he was later renamed «Blupi». When the game was distributed by eGames for English-speaking markets, the character was rebranded as «Eggbert».

DID YOU KNOW ?

- All original Blupi games were created almost entirely by a single person: Daniel Roux.
- Blupi games have been translated into nearly 20 languages.
- Speedy Eggbert sold over 100,000 copies worldwide!

1988	Blupi at home Smaky DOS
1990	Fun with Blupi Smaky DOS
1992	Toto apprends le vocabulaire Smaky
1994	Blupimania Smaky DOS Win macOS Linux
1988	Speedy Eggbert Win Windows Phone
2000	Fun with Blupi (Remake) Win
2003	Blupimania II Win
2025	Blupi's Adventures Game Boy Color

1988

Toto à la campagne 1988
Smaky

Blupi's Travels 1991
Smaky | DOS

Blupi Explorer 1993
Smaky | DOS

Planet Blupi 1997
Win | macOS | Linux

Blupi at home 1999
Win (Remake)

Speedy Eggbert II 2003
Win | Windows Phone

Blupi is Back 2024
Win | Android | Web

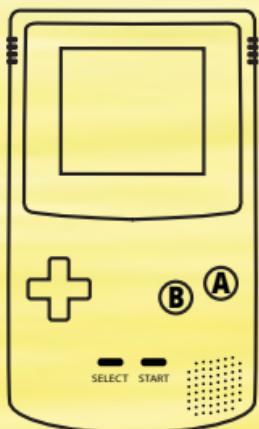
2025

BLUPI EXPLORER

INSTRUCTION BOOKLET - ENGLISH

Blupi sets off to explore a mysterious castle in search of hidden treasures — he must find all 60 of them! But danger awaits: robot guards patrol the halls, tricky obstacles block the way, and one-way staircases may trap the unwary. You'll need brains and skill to help Blupi make his way through this vast, maze-like castle.

CONTROLS



D-Pad (Left/Right): Move Blupi

A: Jump

B: Use item

Select: Switch item

Start: Pause Game

Hold Select + Start (1 second):

Give up (useful if you're stuck)

ITEMS



ENEMIES



DESTRUCTIBLE

INDESTRUCTIBLE

LIFES

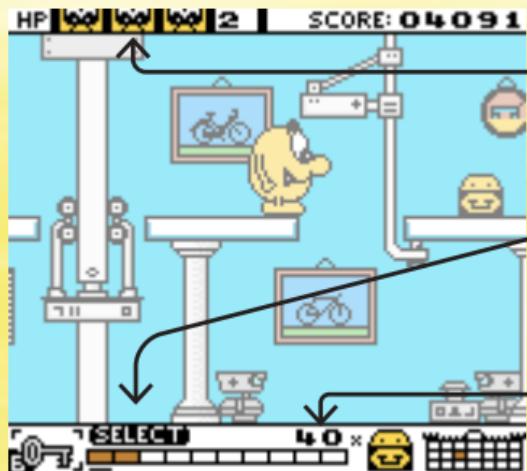


MAP



GAME INTERFACE

INSTRUCTION BOOKLET - ENGLISH



Your score: **it gradually decreases over time**, encouraging fast play. Losing a life also reduces your score. Certain positive actions can increase it.

Blupi's current health. You can restore lives by collecting hearts or flowers: **every 10 collected items restore one life**.

Currently selected item from your inventory. Press Select to switch items, and B to use the active one. **The inventory can hold up to 10 items – no more!**

Shows how many treasure chests you've collected out of the **60** hidden in the castle.

Mini-map of the castle, highlighting Blupi's current location. It helps you navigate the vast, maze-like castle.

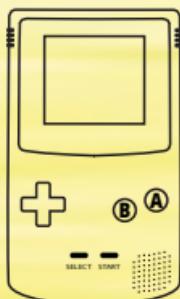
BLUPI'S TRAVELS

INSTRUCTION BOOKLET - ENGLISH

Blupi has lost the pieces of a strange machine in a colorful, enchanted world.

Your mission: help him find all 100 missing parts, scattered across forests, castles, planets, and even underwater realms! Explore over 120 vibrant scenes, observe carefully, and collect every piece.

CONTROLS



- D-Pad :** Move the cursor
- A:** Interact
- Start:** Open the pause menu

MISSING PARTS



Super Game Boy™

This game is fully compatible with the Super Game Boy™, allowing you to enjoy Blupi's adventure in full color on the big screen.

An exclusive display mode is also available, paying tribute to the iconic Smaky 100 computer.

Game Boy Printer™

At any time, open the pause menu and select "Print" to print a snapshot of your current scene using the Game Boy Printer™.

Capture and collect your favorite moments from Blupi's journey!

QUI EST BLUPI ?

Créé en 1974 par Daniel Roux dans la bande dessinée « La guerre des Blup », Blupi devient la mascotte emblématique des ordinateurs suisses Smaky (développés par Epsitec SA), ainsi que le héros de nombreux jeux vidéo au fil des années. D'abord nommé « Toto » dans les premiers jeux, il est ensuite rebaptisé « Blupi ». Lors de la distribution du jeu par eGames sur les marchés anglophones, le personnage est renommé « Eggbert ».

LE SAVIEZ-VOUS ?

- Tous les jeux Blupi originaux ont été réalisés presque entièrement par une seule personne : Daniel Roux.
- Les jeux Blupi ont été traduits dans près de 20 langues.
- Speedy Blupi s'est vendu à plus de 100 000 exemplaires dans le monde !

1988 **Toto à la maison**

Smaky | DOS

1990 **Toto s'amuse**

Smaky | DOS

1992 **Toto apprends le vocabulaire**

Smaky

1994 **Blupimania**

Smaky | DOS | Win | macOS | Linux

1998 **Speedy Blupi**

Win | Windows Phone

2000 **Blupi s'amuse**

(Remake) | Win

2003 **Blupimania II**

Win

2025 **Blupi's Adventures**

Game Boy Color

1988

Toto à la campagne 1988

Smaky

Toto se promène 1991

Smaky | DOS

Toto Explorateur 1993

Smaky | DOS

Planète Blupi 1997

Win | macOS | Linux

Blupi à la maison 1999

Win (Remake)

Speedy Blupi II 2003

Win | Windows Phone

Blupi is Back 2024

Win | Android | Web

2025

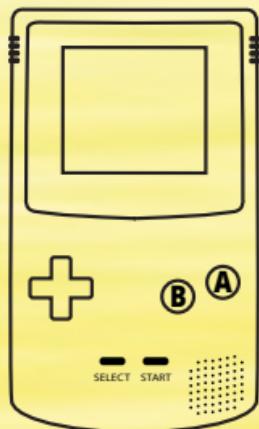
BLUPI EXPLORATEUR

MODE D'EMPLOI - FRANÇAIS

Blupi part explorer un mystérieux château à la recherche de trésors cachés — il doit en trouver 60 !

Mais attention : des robots patrouillent dans les couloirs, des obstacles bloquent le passage, et des escaliers à sens unique peuvent piéger les imprudents. Il vous faudra de la logique et de l'habileté pour guider Blupi à travers ce vaste château labyrinthique.

COMMANDES



D-Pad (G/D): Déplacer Blupi

A: Sauter

B: Utiliser un objet

Select: Changer d'objet

Start: Mettre le jeu en pause

Maintenir Select + Start (1 sec):

Abandonner (si bloqué)

OBJETS



ENNEMIS



DESTRUCTIBLE



INDESTRUCTIBLE

VIES

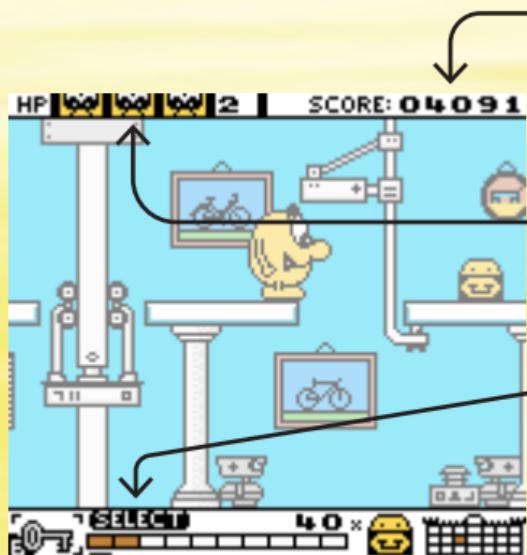


CARTE



INTERFACE DE JEU

MODE D'EMPLOI - FRANÇAIS



Votre score : il diminue progressivement avec le temps, ce qui encourage à jouer rapidement. Perdre une vie réduit également le score. Certaines actions positives peuvent l'augmenter.

Santé actuelle de Blupi : vous pouvez restaurer des vies en ramassant des cœurs ou des fleurs – tous les 10 objets collectés restaurent une vie.

Objet actuellement sélectionné dans l'inventaire : appuyez sur Select pour changer d'objet et sur B pour utiliser l'objet actif.

L'inventaire peut contenir jusqu'à 10 objets, pas plus !

Nombre de coffres au trésor ramassés sur les 60 cachés dans le château.

Mini-carte du château affichant la position actuelle de Blupi.

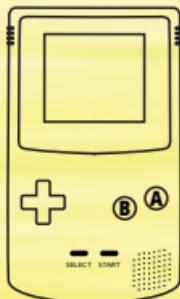
BLUPI SE PROMÈNE

MODE D'EMPLOI - FRANÇAIS

Blupi a perdu les pièces d'une étrange machine dans un monde enchanteur et coloré.

Votre mission : l'aider à retrouver les 100 pièces manquantes, éparpillées à travers des forêts, des châteaux, des planètes et même des fonds marins ! Explorez plus de 120 scènes hautes en couleur, observez attentivement et récupérez chaque pièce.

COMMANDES



D-Pad : Déplacer le curseur

A: Interagir

Start: Ouvrir le menu pause

PIÈCES MANQUANTES



Super Game Boy™

Ce jeu est pleinement compatible avec la Super Game Boy™, ce qui vous permet de vivre l'aventure de Blupi en couleurs sur grand écran.

Un mode d'affichage exclusif rend également hommage à l'ordinateur légendaire Smaky 100.

Game Boy Printer™

À tout moment, ouvrez le menu pause et sélectionnez « Print » pour imprimer une scène en cours avec la Game Boy Printer™.

Capturez et collectionnez vos meilleurs souvenirs de l'aventure de Blupi !

WER IST BLUPI?

SPIELANLEITUNG - DEUTSCH

Blupi wurde 1974 von Daniel Roux in dem Comic „La guerre des Blup“ erschaffen und wurde zur ikonischen Figur der in der Schweiz entwickelten Smaky-Computer (von Epsitec SA). In den frühen Spielen hieß er zunächst „Toto“, wurde später aber in „Blupi“ umbenannt. Als das Spiel von eGames auf den englischsprachigen Markt gebracht wurde, erhielt die Figur den Namen „Eggbert“.

WUSSTEST DU SCHON?

- Alle originalen Blupi-Spiele wurden fast vollständig von einer einzigen Person entwickelt: Daniel Roux.
- Blupi-Spiele wurden in fast 20 Sprachen übersetzt.
- Speedy Blupi wurde weltweit über 100.000 Mal verkauft!

1988	Blupi zu Hause Smaky DOS
1990	Spass mit Blupi Smaky DOS
1992	Toto apprends le vocabulaire Smaky
1994	Blupimania Smaky DOS Win macOS Linux
1988	Speedy Blupi Win Windows Phone
2000	Fun with Blupi (Remake) Win
2003	Blupimania II Win
2025	Blupi's Adventures Game Boy Color

1988

Toto à la campagne 1988
Smaky

Blupi geht spazieren 1991
Smaky | DOS

Blupi im Schloss 1993
Smaky | DOS

Planet Blupi 1997
Win | macOS | Linux

Blupi at home 1999
Win (Remake)

Speedy Blupi II 2003
Win | Windows Phone

Blupi is Back 2024
Win | Android | Web

2025

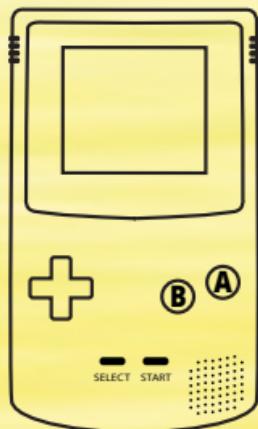
BLUPI IM SCHLOSS

SPIELANLEITUNG - DEUTSCH

Blupi macht sich auf den Weg, ein geheimnisvolles Schloss zu erkunden und 60 versteckte Schätze zu finden!

Doch Vorsicht: Roboter patrouillieren in den Gängen, knifflige Hindernisse versperren den Weg, und Einbahn-Treppen können Unachtsame in die Falle locken. Nur mit Köpfchen und Geschick wirst du Blupi sicher durch dieses riesige Labyrinth führen.

STEUERUNG



D-Pad (L/R): Blupi bewegen

A: Springen

B: Objekt benutzen

Select: Objekt wechseln

Start: Spiel pausieren

Select + Start (1 Sekunde):

Aufgeben (hilfreich, wenn du feststeckst)

OBJEKTE



GEGNER



ZERSTÖRBARE

UNZERSTÖRBARE

LEBEN

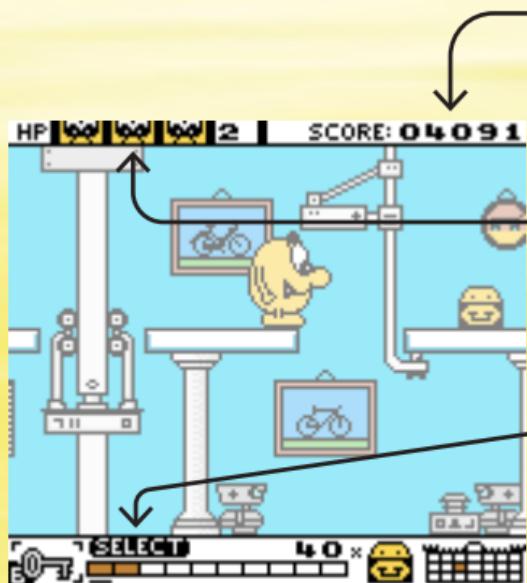


KARTE



SPIELINTERFACE

SPIELANLEITUNG - DEUTSCH



Dein Punktestand: **sinkt im Laufe der Zeit, was zu einem schnellen Spielstil motiviert**. Ein verlorenes Leben verringert ebenfalls die Punktezahl. Bestimmte positive Aktionen können den Score erhöhen.

Aktueller Gesundheitszustand von Blupi: Leben können durch das Sammeln von Herzen oder Blumen wiederhergestellt werden – **alle 10 gesammelten Objekte geben ein Leben zurück**.

Der aktuell ausgewählte Gegenstand im Inventar: Mit Select wechselst du das Objekt, mit B benutzt du es. **Das Inventar kann maximal 10 Objekte enthalten – nicht mehr!**

Anzahl der gesammelten Schatztruhen von insgesamt **60**, die im Schloss versteckt sind.

Mini-Karte mit Blupis Position.

BLUPI GEHT SPAZIEREN

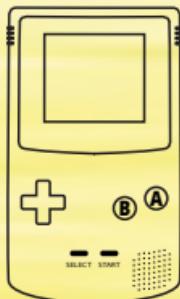
SPIELANLEITUNG - DEUTSCH

Blupi hat die Teile einer seltsamen Maschine in einer zauberhaften, bunten Welt verloren.

Deine Aufgabe: Hilf ihm, die 100 fehlenden Teile zu finden – verstreut über Wälder, Schlösser, Planeten und sogar Unterwasserwelten!

Erkunde über 120 farbenfrohe Szenen, beobachte genau und sammle jedes einzelne Teil ein.

STEUERUNG



D-Pad : Cursor bewegen

A: Interagieren

Start: Pausenmenü öffnen

Super Game Boy™

Dieses Spiel ist vollständig mit dem Super Game Boy™ kompatibel und ermöglicht es dir, Blupis Abenteuer in voller Farbe auf dem großen Bildschirm zu erleben. Ein exklusiver Anzeigemodus ist ebenfalls verfügbar – als Hommage an den legendären Computer Smaky 100.

Game Boy Printer™

Öffne jederzeit das Pausenmenü und wähle „Print“, um mit dem Game Boy Printer™ einen Schnappschuss deiner aktuellen Szene auszudrucken.

Halte deine schönsten Momente aus Blupis Reise fest und sammle sie!

FEHLENDE TEILE







Game made by initmaster

Blupi is a trademark by Epsitec SA

Daniel Roux is the creator of Blupi and original games

2025 © Published by Homebrew Factory

Blupi's Adventures is in no way affiliated, endorsed or licensed by Nintendo

