

BLUPI

EXPLORATEUR

BLUPI EXPLORATEUR est un nouveau jeu d'aventures pour les enfants à partir de 7 ans et les plus grands jusqu'à 77 ans. Le petit personnage BLUPI doit explorer un château, à la recherche de trésors. Ce jeu nécessite réflexion, adresse et rapidité ...

Réflexion ...

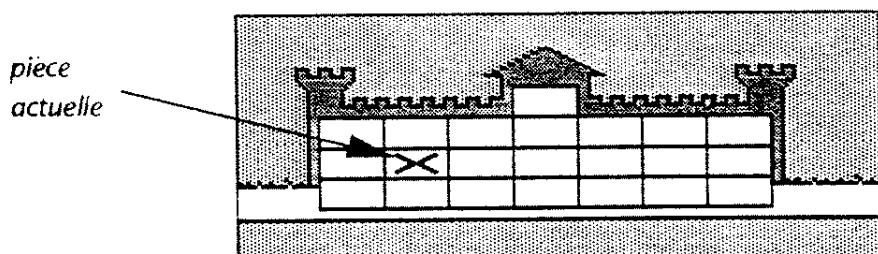
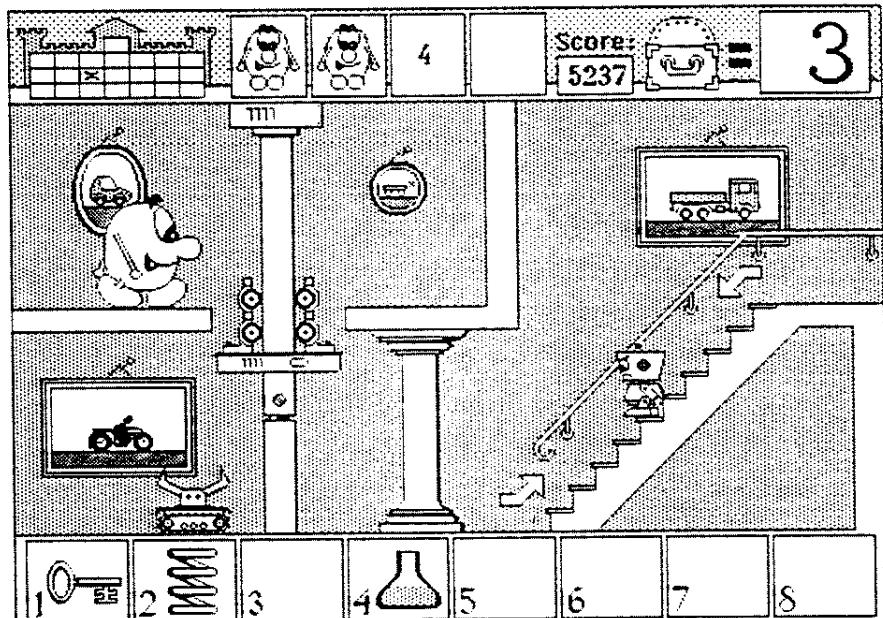
Le château est constitué de 22 pièces qui doivent toutes être visitées. De nombreux culs-de-sac, ainsi que des escaliers qui ne peuvent être que montés ou que descendus, obligent à bien réfléchir. En plus des trésors à trouver, il faut chercher différents objets qui permettent de franchir des obstacles. Par exemple, avant d'ouvrir une porte, il faut avoir trouvé la clé.

Adresse ...

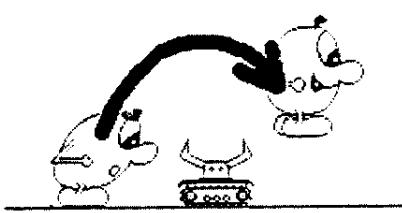
Le château est parsemé de différents véhicules qu'il faut éviter à tout prix. Des ascenseurs permettent de changer d'étage, mais attention à ne pas rater le départ !

Rapidité ...

Au fur et à mesure du jeu, un décompte des points est effectué. Chaque trésor trouvé rapporte 200 points. Mais chaque ascenseur raté diminue votre



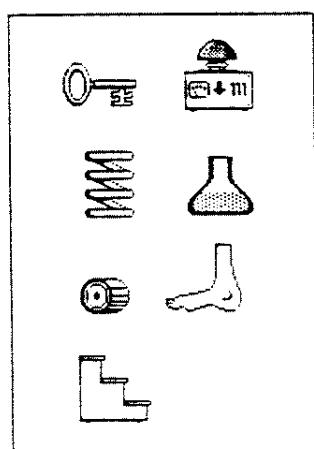
Le château est constitué de 22 pièces ...



Saut par-dessus un véhicule



Un trésor



Objets à prendre

capital de 100 points, et chaque seconde écoulée coûte 1 point. Lorsque tous les trésors sont trouvés, un classement des 10 meilleurs joueurs est établi. Le plus habile et le plus rapide sera donc celui qui gagnera !

Les déplacements

Les touches **D** et **F** déplacent BLUPI vers la gauche ou la droite, tant qu'elles sont maintenues pressées. La barre d'espace fait sauter BLUPI. Il est possible de sauter tout en avançant, par exemple pour franchir un obstacle.

Remarque: Lorsque BLUPI arrive à l'extrême droite d'une pièce, il change de pièce si la touche **F** est maintenue pressée.

L'hélicoptère

Lorsque les 17 premiers trésors sont trouvés, BLUPI arrive tout en haut du château, dans le donjon. Là, un hélicoptère l'attend, qui lui permettra de revisiter rapidement toutes les pièces, à la recherche des 43 derniers trésors.

La barre d'espace contrôle les gaz du moteur de l'hélicoptère. Tant qu'elle est maintenue pressée, il monte; sitôt qu'elle est relâchée, il redescend. Il faut donc constamment presser et relâcher cette touche pour se maintenir à une altitude constante. Simultanément à la barre d'espace, les touches **D** et **F** permettent d'avancer.

Attention: Lorsque l'hélicoptère est au sol, il ne peut pas avancer !

L'hélicoptère peut écraser certains véhicules. En revanche, il doit éviter tout contact avec les ascenseurs.

Classement général :

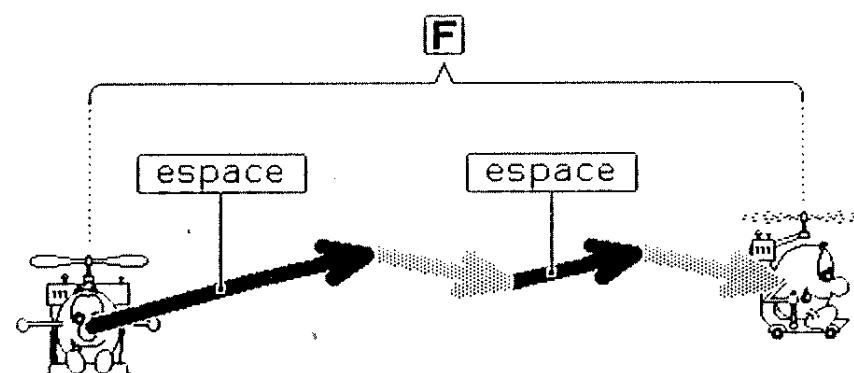
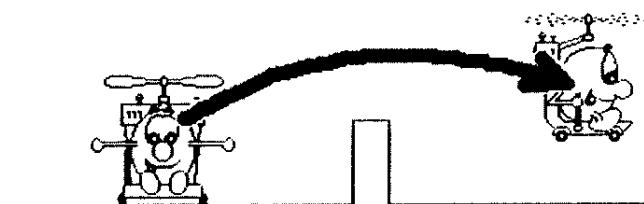
1: Daniel	17016	(60 trésors trouvés)
2: Sophie	10968	(17 trésors trouvés)
3: Paul	6006	(2 trésors trouvés)
4: ...		
5: ...		
6: ...		
7: ...		
8: ...		
9: ...		
10: ...		

VU

Classement des 10 meilleurs joueurs



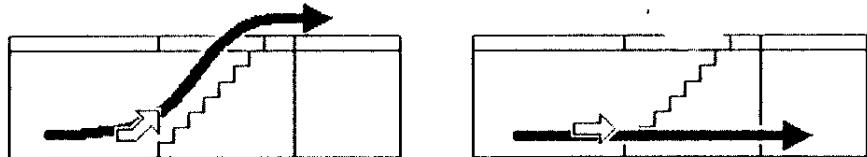
Déplacements et sauts avec BLUPI ...



Comment voler avec l'hélicoptère

Les escaliers

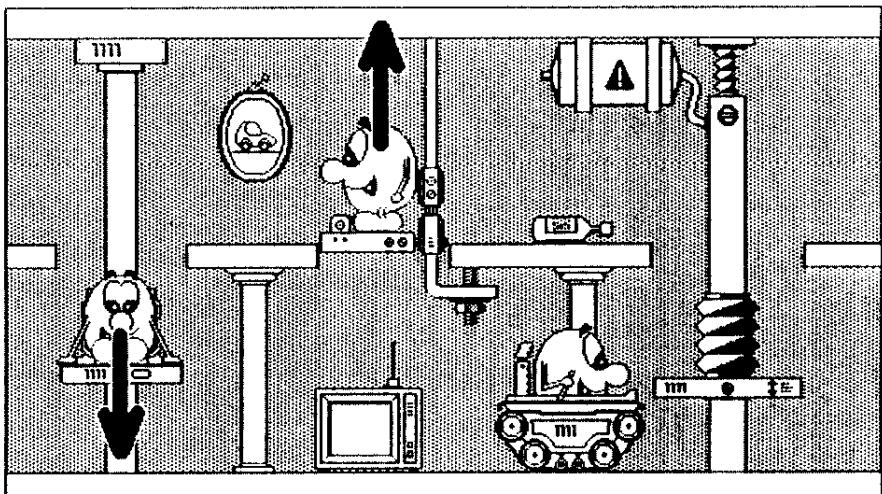
Les escaliers rencontrés sont toujours franchis dans le sens de la flèche, sans qu'il soit nécessaire de sauter. Certains escaliers permettent de passer dans la pièce supérieure ou inférieure.



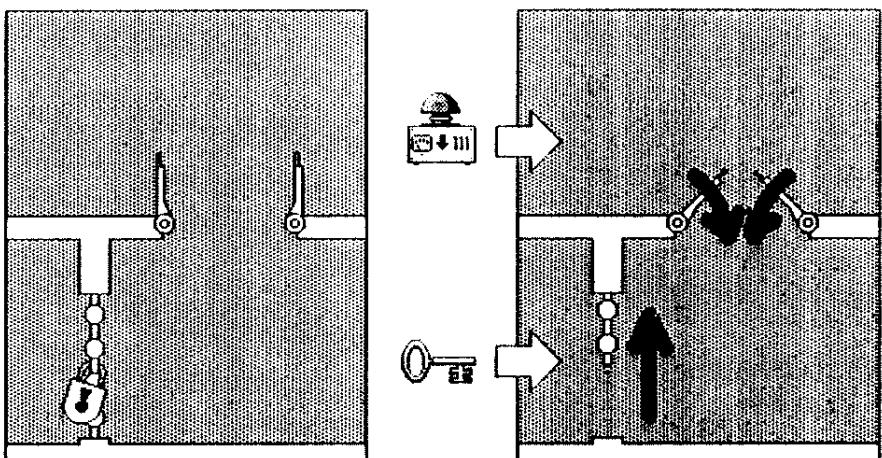
Sens obligatoires avec les escaliers

Les ascenseurs

Les ascenseurs permettent de changer d'étage, ou même de pièce. Ils partent et s'arrêtent automatiquement. C'est donc BLUPI qui doit s'adapter pour ne pas rater le départ !



Divers types d'ascenseurs



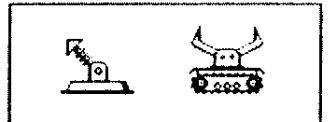
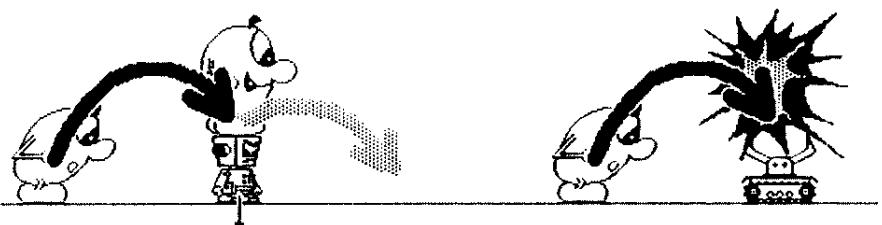
Deux exemples d'objets pour franchir des obstacles ...



Divers objets pris, associés aux touches numériques

Les véhicules

Divers véhicules gênent BLUPI dans ses déplacements. Ils doivent être sautés. Certains sont détruits si BLUPI retombe dessus, d'autres sont indestructibles !



Quelques véhicules rencontrés par BLUPI

Les réserves

Il existe quatre BLUPI en réserve, qui sont utilisés pour rem-

placer BLUPI s'il lui arrive un malheur. Lorsqu'ils sont utilisés tous les quatre, vous avez perdu !

Après avoir ramassé 10 fleurs ou coeurs, un nouveau BLUPI de réserve apparaît.

Remarque: Lorsque les quatre BLUPI en réserve existent, les fleurs et les coeurs ne peuvent pas être ramassés !

Les points

Au départ, un capital de 5000 points est attribué. Chaque trésor trouvé rapporte 200 points et chaque objet pris 50 points. L'utilisation d'un BLUPI en réserve fait perdre 1000 points, et chaque seconde écoulée diminue votre capital d'un point. Avec l'hélicoptère, il faut éviter de toucher les murs avec l'hélice, car les points diminuent très vite ...

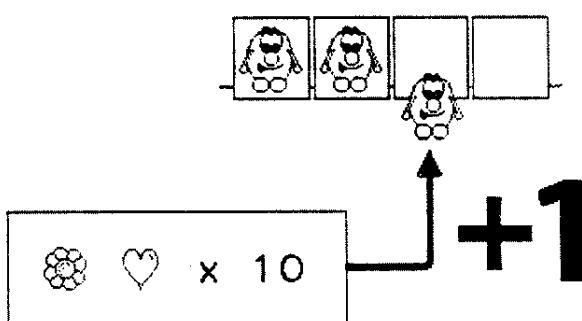
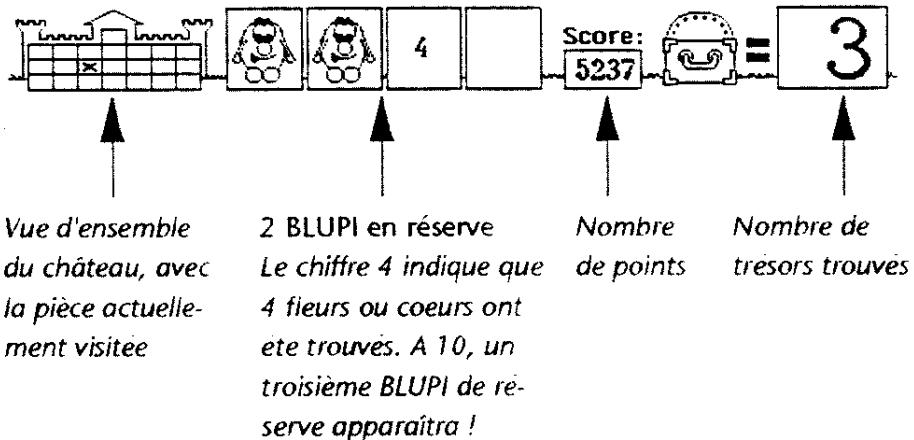
Remarque: Un bon score se situe vers 17'000 points.

La stratégie

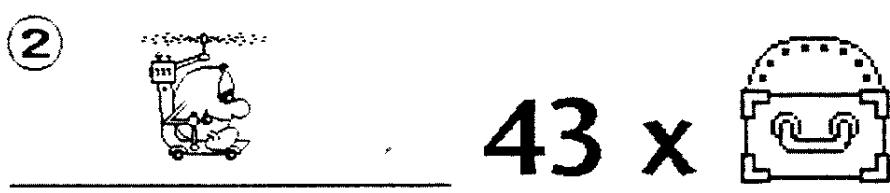
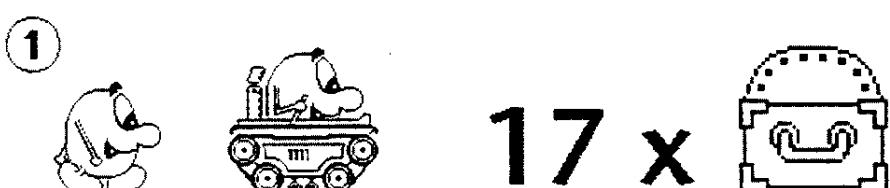
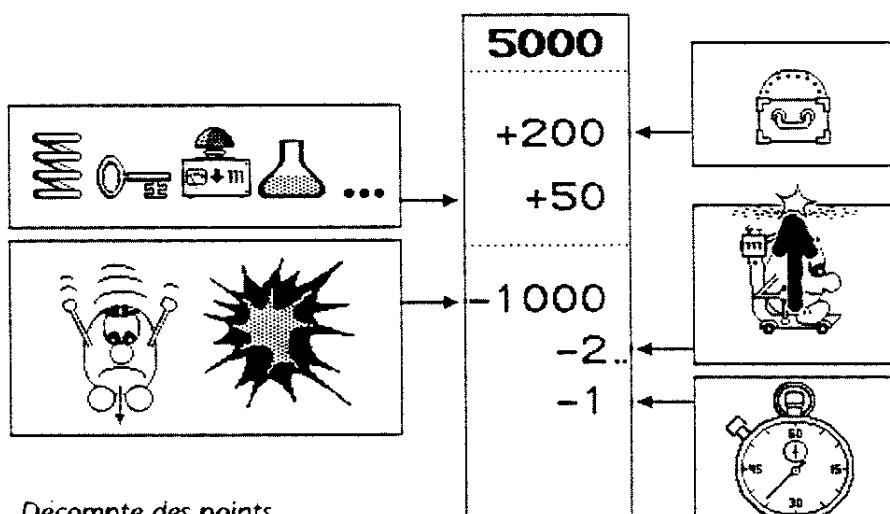
Le but du jeu consiste à visiter le château à la recherche des 17 premiers trésors, ainsi que de tous les objets utiles. Ensuite, il faut prendre l'hélicoptère dans le donjon et chercher les 43 derniers trésors. Tout cela doit être fait le plus rapidement possible, afin d'obtenir un maximum de points dans le classement final.

La partie peut être sauvée et reprise en tout temps. Un bon truc consiste à sauver lorsqu'une pièce est atteinte et que tout s'est bien passé. Ainsi, en cas de catastrophe, vous pouvez reprendre la partie à cet endroit.

Bon amusement ...



10 fleurs ou coeurs permettent de retrouver un BLUPI de réserve !



Stratégie à suivre